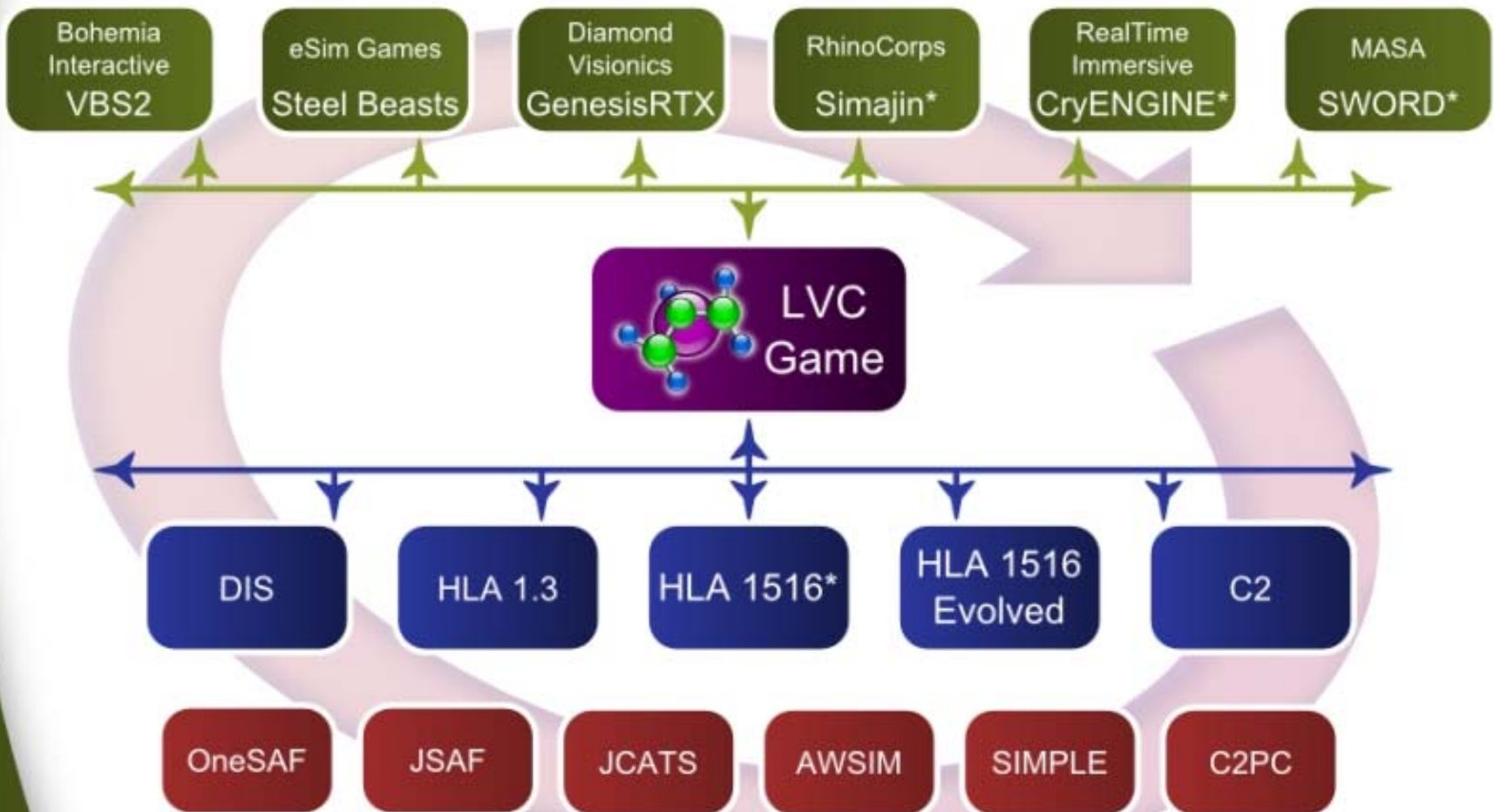




LVC Game

Integrando Todos

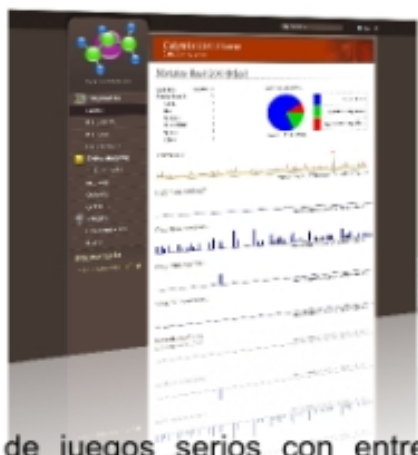


Calytrix LVC Game



LVC GAME

Integrando Todos



Conexión de juegos serios con entrenamientos serios. Calytrix LVC Game conecta sistemas en vivo, virtuales y constructivos (LVC) con juegos serios y otros sistemas compatibles utilizando una red de simulación (DIS o HLA).

LVC Game: Una interfaz bidireccional para entrenamientos y entornos de mando y control (Sistemas C2).

- ◆ Soporte DIS, HLA 1.3, y HLA 1516
- ◆ Soporte de HLA "FOM": RPR1, RPR2, y ERF
- ◆ Múltiples sistemas de coordenadas geográficas
- ◆ Se utiliza con todos los algoritmos de navegación estimada (Dead reckoning)
- ◆ Mapeo configurable para entidades, recibidas y transmitidas
- ◆ GUI configurable monitoriza la red en tiempo real
- ◆ Soporte para transferencias de mensajes de radio e imágenes por la red

- ◆ Bidireccional DIS/HLA integración
- ◆ Múltiples coordenadas geográficas
- ◆ Navegación estimada (Dead reckoning)
- ◆ Mapeo configurable para entidades
- ◆ GUI configurable monitoriza la red en tiempo real

LVC Bridge: La capa de LVC Game que forma la interfaz a la red. LVC Bridge permite la comunicación simultánea entre dos o más sistemas utilizando protocolos de red diversos, como DIS, HLA 1.3, y HLA 1516. LVC Bridge es una manera rápida y económica para integrar múltiples estándares en una solución.

LVC SDK: Una solución rentable para integrar sistemas y simuladores nuevos y existentes en entornos de LVC en vivo, virtuales, y constructivos. Programadores pueden utilizar LVC SDK fácilmente para interconectar sus sistemas con LVC Game, dando a sus aplicaciones acceso a todas las capacidades y protocolos soportados por LVC Game.

